



POMASQUI 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 680

Categoría: Serie C Fecha: Sábado - Noviembre 22, 2025 Hora: 20:00 Cancha: Estadio Olímpico

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: C.D. Ecuador | Serie B

FLUMINENSE					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Carlos Valenzuela
✓		⊗x1			3 - Santiago Carrera
✓					4 - Diego Panchez
✓		☐x1			6 - Raul Olivo
✓					7 - Oscar Olivo
✓		☐x1			15 - Byron Lopez
✓					19 - David Olivo
✓					21 - Edwin Rodriguez
✓					28 - Darwin Lopez
✓					29 - Sebastian Olivo [J]
✓					30 - Andre Cabascango [J]

Jugadores sancionados en la vocalía No.680

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

C.A. BILBAO					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Jonathan Pallo
✓					5 - Segundo Encalada
✓					6 - Luis Encalada
✓					7 - Jairo Toapanta [L]
✓					10 - Luis Ortiz
✓					14 - Luis Ortiz
✓					17 - Jose Encalada
✓			⊗x2		24 - David Rosado
✓					32 - Alex Quisilema
✓					36 - Franklin Clavijo

Jugadores sancionados en la vocalía No.680

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la POMASQUI 2025, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la POMASQUI 2025.



POMASQUI 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 680

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Fluminense (1) - C.A. Bilbao (2), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

SN

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. Ecuador

Nombre: MANUEL ANCANCELA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Fluminense:

- * No. 6 - Raul Olivo
- * No. 15 - Byron Lopez

Además existieron las siguientes novedades:

SN

Nombre: JAVIER CARVAJAL