



POMASQUI 2025
HOJA DE VOCALÍA No. 349

Categoría: Serie C Fecha: Sábado - Julio 26, 2025 Hora: 16:00 Cancha: Estadio Teodoro Romero
Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: C.D. La Coruña | Serie C

FLUMINENSE					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			3 - Santiago Carrera
✓		⚽x1			4 - Diego Panchez
✓		⚽x1			7 - Oscar Olivo
✓					8 - Luis Orozco
✓					9 - Eduardo Cañizares [L]
✓					12 - Ariel Morales
✓					15 - Byron Lopez
✓					19 - David Olivo
✓					28 - Darwin Lopez
✓					30 - Andre Cabascango [J]
✓					36 - Juan Pozo [J]

Jugadores sancionados en la vocalía No.349
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

C.D. ATALAYA					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.349
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la POMASQUI 2025, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la POMASQUI 2025.



POMASQUI 2025
HOJA DE VOCALÍA No. 349

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo C.D. Atalaya no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Fluminense es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

SN

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. La Coruña

Nombre: ALEJANDRO OROZCO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo C.D. Atalaya no se presenta al campo de juego, el equipo Fluminense gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

SIENDO LAS 16H16 MINUTOS Y SOLO CON EQUIPO FLUMINENCE EN LA CACHA SE DA POR FINALIZADO EL PARTIDO

Nombre: RODRIGUEZ RICHARD